

SPEELPLANEETGIDS

Voor nieuwe animatoren & ouders



Onze Zomerwerking

De Speelplaneet probeert elke zomer de kindjes van 4 tot 14 jaar in Groot Dendermonde een leuke zomer te bezorgen. Dit doen wij op het Scoutsterrein in Baasrode (Broekkantstraat 108). Hierbij willen wij jou concrete uitleg geven over hoe zo'n speelpleinzomer er precies uit ziet en wat er van jou, als animator, verwacht wordt.

ONZE VISIE OP SPELEN

Speelplein De Speelplaneet vzw biedt een **open speelaanbod** aan. Dit houdt in dat we activiteiten voorbereiden met de animatoren, maar dat de kinderen niet hoeven mee te spelen. Ze kunnen tijdens de activiteiten verder spelen met de fietsjes, bouwblokken, binnensarma, ... We laten de kinderen dus hun speelmenu à la carte samenstellen.

Wanneer een kind de keuze heeft om zelf zijn vrije tijd in te vullen op het speelplein, gaat de betrokkenheid van het kind hoger zijn. Voor de kinderen op het speelplein is het vakantie en we streven dat vakantiegevoel zo optimaal mogelijk te laten zijn. Om dit te verwezenlijken moet het kind keuze hebben en variatie. Elk kind is verschillend en wil iets anders. Dit betekent dan ook dat we op het speelplein een speelomgeving willen creëren met zoveel mogelijk speelmogelijkheden voor alle kinderen.

DAGSCHEMA

- | | |
|------------|--|
| 8h – 9h: | Vooropvang: Hiervoor zorgen steeds twee animatoren en één hoofdanimator. Deze worden de dag ervoor aangeduid. We proberen dat iedere animator 1x per week de 'vroegen' doet. Hier wordt ook al eens een koffiekoek voorzien... Een animator zit samen met de hoofdanimator aan de kassa. De andere animator speelt met de kinderen van de vooropvang. Heb je geen taakje ? Dan kom je gewoon om 8h30 naar het speelplein. |
| 8h10 : | Onze bus vertrekt aan de beginhalte. |
| 9h – 9h30: | Ochtendpoort: inschrijving en vrij spel, de animatoren spelen mee en geven impulsen. Hier kan je je eens van je zotste kant laten zien in de rol van een leuk typetje. |
| 10h-11h30: | Ochtendactiviteiten: Voorafgegaan door een animatie. Deze activiteiten zijn de avond voordien voorbereid door de animatoren. |
| 12h: | Middageten: Eerst verdelen we de kindjes per leeftijdsgroep. Dit wordt steeds meegedeeld door de hoofdanimatoren. De animatoren verspreiden zich onder de kindjes. Wanneer zij bezig zijn met het opsmikkelen van hun middagmaal, eten ook wij onze boterhammen op die door twee animatoren worden klaargemaakt. Je moet dus zeker geen lunchpakket voorzien. |

- 12h30-13h30: **Vrij spel:** Van 12h30 tot 13h gaat ook de middagpoort open. Nu kunnen de kinderen die voor een halve dag zijn ingeschreven naar huis gaan én kunnen er zich ook nog inschrijven voor de namiddag. Eén hoofdanimator zit aan de kassa. Ook hier kan je als animator enkele zotte impulsen geven.
- 14h – 15h30 **Namiddagactiviteiten:** Voorafgegaan door een animatie. Ook deze zijn de dag voordien voorbereid, zodat je je volledig kan focussen op de beleving van het spel en de kindjes!
- 16h: **4u-Animatie:** Dit is een ‘toneeltje’ met een vooraf uitgeschreven verhaallijn die doorloopt over heel de zomer. Ook komen steeds dezelfde typetjes aan bod. Wie wil, kan hier een rolletje in krijgen. Deze worden de dag op voorhand of in het begin van de week verdeeld. Van eerstejaars verwachten we dat ze minstens in de tweede week eens een klein rolletje spelen. Ga je onmiddellijk graag voor de grote, super! 4u-animaties proberen we steeds de avond ervoor eens te repeteren als daar tijd voor is.
- 16h10: **Vieruurtje:** Alle kinderen krijgen een drankje en een koek. Het vieruurtje is in de eerste plaats voor de kinderen bedoeld. Jouw taak is hier om dit in goede banen te leiden. Een goede organisatie van dit moment is des te belangrijk aangezien de bussen snel daarop weer moeten vertrekken. Buskindjes moeten dus tijdig op de bus zitten. Luister goed naar hoofdanimatoren, zij zullen je een taak toewijzen (de ‘buizen’ plaatsen, vieruurtjes uitdelen, poort bewaken, enz.).
- 16h30: **Vertrek van de buslijn.**
- 16h30 – 17h: **Avondpoort:** Ouders kunnen hun kinderen komen afhalen. Kinderen die zelfstandig naar huis mogen, kunnen ook vertrekken. Deze kinderen hebben een toestemming van de ouders nodig. Die staat in het inschrijvingsprogramma (ingevuld op medische fiche). Indien dit eenmalig is, moeten ze een schriftelijke toestemming hebben van ouder of voogd. Indien je niet zeker weet of het kind alleen naar huis mag, vraag het kind dan even te wachten en raadpleeg de hoofdanimator. Kinderen moeten ook steeds uittekenen indien ze het plein verlaten. Dit doen ze bij de (hoofd)animator aan de kassa.
- 17h – 18h : **Na-opvang & opruimen:**
Na-opvang: 50 cent per begonnen half uur. De animatoren van de vroege zorgen hiervoor. Indien er niet veel kinderen in de na-opvang zijn, zorgt enkel de hoofdanimator hiervoor. Deze speelt nog even met de kindjes, tot ze allemaal weg zijn, dan helpt hij/zij mee opkuisen.
Opruimen: Iedere animator helpt, zodat het snel gedaan is en we op tijd kunnen beginnen voorbereiden.
- 18h: **Evaluatie van de dag + voorbereiding** van de volgende dag
- 19h: **Warm eten:** Voorzien door een kookploeg van de Speelplaneet! Gratis en voor niets! Daarna moet wel de afwas gebeuren! Soms wordt de kookploeg hierbij geholpen door een animator.
- 19h30-21h: **Verdere voorbereidingen** voor de volgende dag. Soms durven deze al eens uitlopen. We weten dat dit vaak voor moeilijkheden zorgt thuis, zeker bij jongere eerstejaars. Indien je hier moeilijkheden bij zou ondervinden, gelieve dit ons dan zeker te melden. Dan kijken we wat mogelijk is. We vragen zeker tot 21u te blijven, maar als je daarna door moet, dan meld je dit maar. Voel je zeker niet verplicht te blijven. Kan je echter wel nog blijven voor een zot decor of een leuk ontspanningsmoment, super!
- 21h-22h: **Ontspanningsmomentje:** Komt er niet altijd van in huis, maar we proberen toch op het einde van de avond al eens tijd te maken voor een Viking Kubb, Singstar, gezelschapsspel, enz.
- 22h: **Poorten gaan dicht!** Aan te raden om snel in je nest te duiken. Jarenlange ervaring van verschillende oude rotten in het vak, zegt dat je maar beter een beetje uitgerust kan zijn voor je aan een speelpleinweek begint. Een hele week zo intensief bezig zijn, valt immers niet te onderschatten!

TAKEN: SARMA, ZWEEF, BUSDIENST

Sarma

Dit is het 'winkeltje' van het speelplein. We hebben een **binnensarma** en een **buitensarma**. In de **binnensarma** kunnen de kindjes gezelschapsspelletjes spelen, boeken lezen of met fantasiemateriaal als een keukentje of een boerderij spelen. Dit materiaal mogen de kindjes niet meenemen naar buiten. Hier staat telkens een animator die met de kindjes meespeelt en toekijkt op de orde in de sarma.

De **buitensarma** zijn 2 grijze bakken waaruit de kindjes speelgoed kunnen halen. Hiermee mogen ze buitenspelen (bijvoorbeeld een diablo, een waveboard of een bal). De animatoren buiten op het plein houden een oogje in het zeil.

Zweef

Een **zweef of ook wel zweefteef** genoemd is een persoon die niet bij een vaste activiteit staat. Er is er eentje in de voormiddag en de namiddag. Het is niet de bedoeling dat deze gewoon toezicht houdt. Deze probeert allereerst de kinderen die zich wat vervelen bij een activiteit te doen aansluiten. Dit doe je vooral bij het opstarten van de activiteiten. Indien ze hierin toch hun gading niet vinden, kan je eens kijken wat ze liever zouden willen doen. Zelf kan je ook activiteiten opstarten of impulsen geven. Belangrijk is dat je iets kunt opstarten, maar je hoeft er dan niet een hele tijd mee bezig te blijven. Zo kan je verschillende kinderen aan het spelen zetten.

Busdienst

Elke morgen doorkruist onze gratis **buslijn** Dendermonde. Er zijn telkens drie personen op de bus verantwoordelijk voor de busdienst. De avond ervoor wordt gezien wie er zich kandidaat wil stellen. Deze personen fietsen tegen de vertrektijd naar de vertrekhalte van de bus. Op de bus schrijven ze de kinderen via de voorziene tablet in. Daarbij moet de halte voor die avond per kind goed aangeduid worden. Maar geen nood... Een onervaren eerstejaars zullen we nooit alleen de bus laten doen! Vaak worden de busritten in een leuk kleedje gestoken. Ik denk maar aan vliegtuiganimaties, Harry Potter busritten, enz.

IMPULSENMOMENT

Elke ochtend is er een **impulsenmoment** voorzien. Impulsen zijn **speelprikkels** die je de kinderen geeft. Je gaat dus niet zomaar toezicht houden, maar echt bedenken hoe je de kinderen kan **aanzetten om te gaan spelen**. Zo kan je nieuwe elementen aanbrengen vanuit materiaal, vanuit de omgeving en vanuit fantasie. Je hoeft daarvoor niet steeds iets nieuws op te starten, je kan ook verder gaan op hun spel. Vaak staan mensen een beetje angstig tegenover de vrij losse structuur van het geven van impulsen. Maar, deze angst is onterecht. Impulsen geven is eigenlijk helemaal niet zo moeilijk! Dit omdat we gewoon vanuit onszelf willen spelen, spelen is eigenlijk heel spontaan. We moeten er niet veel moeite voor doen. Ook willen we vrij spontaan onze spelen zo leuk mogelijk maken. Toch is dit niet zo makkelijk. Daarom is een goede voorbereiding van je impulsen onmisbaar!

Enkele zotte impulsen? Mega kussengevecht, winkeltje openen, grote schoenenverkoop, ICT-hoekje maken, liefdesbrieven schrijven, groot bellenblaastoernooi, superman toestanden, knutselen met tandenstokers, enz.

EVALUEREN: DAGEVALUATIE, VRIJDAGAVONDEVALUATIE, TUSSENTIJDSE EVALUATIE OP WOENSDAGAVOND

Evalueren... Het wordt wel al eens gedaan op het speelplein, nietwaar? Allereerst zijn er de **dagevaluaties**. Hierop wordt de dag geëvalueerd. Wat ging er goed, wat ging er minder goed? Welke activiteiten lukten, welke niet? Waren er toffe momenten? Waren er moeilijkheden? Zijn er onduidelijkheden geweest? Enz, enz.

Voor alle eerstejaars is er op **woensdagavond** ook een **woensdagavondbabbeltje**. Dit is een gesprekje met een hoofdanimator die niet in jouw week staat. Het is vooral de bedoeling dat jij eens je hart kan luchten en de gezegde informatie zal ook nooit met anderen gedeeld worden, buiten wanneer de vertrouwenspersoon zich verplicht voelt om zo eventuele problemen of spanningen in de week te voorkomen. Er wordt vaak gevraagd naar jouw ervaringen van die week. Lukt het een beetje? Wat loopt nog moeilijk? Zijn er dingen die je erg leuk vindt? Enz.

We vinden het zeer belangrijk dat onze animatoren zich goed voelen op het speelplein en zetten daarom in op ondersteuning en groei van onze animatoren, zowel tijdens de zomer als doorheen het jaar. Daarom kunnen animatoren ook terecht bij onze **Snolidaris**. Dit is een team van bestuursleden die anonieme gesprekken kunnen aangaan als er iets op je lever ligt.

Vrijdagavond is er dan een **indevaluatie**. Hierin mag jij allereerst zeggen wat je vond van de week. Wat vond je van de sfeer, de animatoren, de activiteiten, de opkuis, de hoofdanimatoren, de kinderen, enz. Daarna wordt ook jij geëvalueerd door de hoofdanimatoren van die week. Wat zijn je pluspunten? Wat zijn je werkpuntjes? Suggesties voor volgende weken? Dit gesprekje is echt een los gesprek waar je zeker geen schrik moet hebben om je gedacht te zeggen.

Verderop in deze bundel vind je ook nog iets over stage-evaluaties.

WAT BRENG IK MEE?

- Reservekledij in geval van vuile spelen, waterspelen, ...
- Je Speelplaneet- T-shirt. Deze draag je een hele dag. Ook bij erg warm weer. Dit voor de herkenbaarheid. Je krijgt er op zondagmiddag van je eerste week eentje gratis. Wil je er nadien nog een bijkopen, kan dit. Dit kost je 5 euro.
- Eten en drank dien je niet mee te brengen. Dit wordt allemaal door ons voorzien.
- Goesting!

ETEN EN DRINKEN

Het eten en drinken wordt een hele dag door de Speelplaneet voorzien. Om 12u worden er boterhammetjes klaargemaakt en 's avonds wordt er gekookt. Dit allemaal **gratis** en voor niets! Ook een vieruurtje is inbegrepen en versnaperingen na de dagwerking. Tijdens de maaltijden en evaluaties kan er frisdrank gedronken worden. Voor de tussenmomenten voorzien we enkel water.

Vrijdag is onze frietjesdag. We voorzien frietjes van een lokale frituur en daarnaast betalen wij €2 aan vleezekes (wordt automatisch van de vergoeding afgetrokken, dus op dat moment betalen hoeft niet!).

VRIJDAGAVONDEN

Het einde van de week... Moe als we sowieso zijn, kijken we stiekem toch ook een beetje uit naar dit moment. Op vrijdag volgt er echter eerst een grote, degelijke **opkuis**. Het motto is steeds dat we het terrein en de gebouwen achterlaten zoals we ze gekregen hebben en zoals we ze zelf graag zouden krijgen. Tijd dus om alles goed op zijn plek te zetten, bakjes helemaal uit te kuisen, eens goed te schrobben, enz. Daarna of soms tegelijkertijd wordt er geëvalueerd (zie hierboven:

vrijdagavondevaluaties).

Tegelijkertijd is er een **vrijdagavondmomentje**. Er is een **spel of een activiteit** voorzien die reeds op voorhand wordt afgesproken. Bv: karaoke, weerwolven, quizavond, dessertenavond, enz. Hierop zijn steeds alle animatoren uitgenodigd, ook de animatoren die die week niet gestaan hebben!

ENGAGEMENT TIJDENS EN VOOR DE WEEK

Vanaf april kan je je **inschrijven voor de zomer**. Dit doe je via www.speelplaneet.lol. Hier kan je zelf kiezen hoeveel weken je staat. We plannen je maximum voor twee weken ná elkaar in. Dit omdat een speelpleinweek erg vermoeiend is.

Nog geen account? Vraag er eentje aan door te mailen naar info@speelplaneet.net.

ANIMATORCURSUS

Op cursus gaan... Wie zou het zich ooit al beklagd hebben? Volgens ons niemand! Het is gewoon zotwits! Op cursus krijg je een heleboel spelbagage mee, tips, tricks, inhoudelijke info, animatietechnieken, enz.

De Speelplaneet raadt aan om in je tweede jaar een animatorencursus doet. Je kan dus eerst een jaartje proberen of het iets voor jou is.

Waar cursus volgen? In principe maakt het ons niet uit waar je je cursus volgt. Crefi, mutualiteit, Chiro, enz. Toch hebben wij een voorkeur voor de animatorcursussen van de Vlaamse Dienst Speelpleinwerking (VDS). Dit omdat deze het meest bij onze werking aansluiten en specifiek zijn toegespitst op speelpleinwerk. Zij geven cursussen in de zomervakantie, krokus en paasvakantie. Meer info? www.speelplein.net

Aan de cursussen hangt wel een prijskaartje dat misschien niet voor iedereen even betaalbaar is. Vormt het betalen van het cursusgeld een probleem? Neem dan gerust contact met ons op via info@speelplaneet.net en dan zoeken we samen een oplossing.

STAGES

Het is mogelijk om bij de Speelplaneet stage te lopen voor je animatorcursus. Als je deze bij VDS doet, moet je **twee weken** op het plein staan. Zoals bij het onderdeelje over evaluaties beschreven staat, zijn er verschillende evaluaties tijdens en op het einde van week. Deze zullen ook opgenomen worden in je stageboekje.

VRIJWILLIGERSVERGOEDING

Iedere animator die werking geeft bij De Speelplaneet heeft recht op een **vrijwilligersvergoeding**. Deze bedraagt 25 euro per dag voor animatoren met een (hoofd)animatorattest of een diploma onderwijs (kleuter, lager en secundair) alsook voor stagiairs. Alle andere krijgen een vergoeding van 20 euro per dag. Op deze manier willen we mensen aanmoedigen op cursus te gaan en onze werking versterken.

Daarnaast is het gratis eten en drinken ook inbegrepen! We hebben al enkele jaren een **bonus** kunnen uitdelen, waardoor deze vergoeding verhoogd werd. Speelpleinwerk is vrijwilligerswerk, je kan dit gerust combineren met vakantiewerk, je verliest door speelpleinwerking geen officiële werkuren.

VERZEKERING

De Speelplaneet heeft een verzekering voor Burgerlijke Aansprakelijkheid (BA). De Speelplaneet heeft een verzekering voor Burgerlijke Aansprakelijkheid (BA). Dit wil zeggen dat wanneer een animator of kindje tijdens de werking aan een derde persoon schade veroorzaakt (bv: een bal tegen een ruit waardoor deze kapot is), komt onze verzekering hierin tussen. Daarnaast zijn alle animatoren en kinderen ook verzekerd voor lichamelijke ongevallen tijdens activiteiten in functie van het speelplein.

ONZE JAARWERKING

MONI-ACTIVITEITEN

Elke maand organiseren wij een moni-activiteit. We nodigen alle animatoren uit voor een leuke activiteit. Dit varieert van een “gezelschapsspelletjesbabbelbistro” tot een filmavond tot een uitstap naar de zoo. Mede hierdoor hebben onze animatoren een hechte band en heerst er een goede sfeer, die ook van pas komt in de zomer.

Als eerstejaars is zo’n moni-activiteit ook een leuke gelegenheid om de andere animatoren te leren kennen. Het is altijd fijn om te weten met wie je zal samenwerken in de zomer. Af en toe zal er ook een activiteit zijn speciaal voor eerstejaars, om er rustig in te komen.

WEEKEND

Naast de moni-activiteiten hebben we ook het jaarlijkse animatorenweekend. Dit is dé activiteit van het jaar en door menig animatoren erg geliefd. Elk jaar gaan wij het tweede weekend van de paasvakantie naar een gezellige locatie waar we leerrijke sessies volgen, zotte spelletjes spelen en foute feestjes vieren. Dit is als eerstejaars de aangelegenheid bij uitstek om nieuwe en oude animatoren te leren kennen en de speelpleinsfeer helemaal op te snuiven!

WERKGROEPEN

Doorheen het jaar zijn er de vaste werkgroepen. Werkgroepen zijn actief van september tot mei. Ze organiseren activiteiten of zorgen ervoor dat de zomer startklaar is. Zo is er bijvoorbeeld werkgroep moni-ontspanning die de moni-activiteiten organiseert. Werkgroep weekend staat in voor het animatorenweekend, thema en decor zorgt dat er een 4-uuranimatie is. Als je doorheen het jaar ook inspraak wil in de speelpleinwerken, kan je als animator in zo een werkgroep zitten. Deze vergaderen een paar keer per jaar. In zo een werkgroep zitten, is helemaal niet verplicht, maar wel leuk om te doen.

VRAGEN/ONDUIDELIJKHEDEN?

Andere info is te vinden op onze website: www.speelplaneet.net

Of je kan altijd een mailtje sturen naar: info@speelplaneet.net

