



DAGSCHEMA

- 8h – 9h: **Vooropvang:** Hiervoor zorgen steeds twee animatoren en één hoofdanimator. Deze worden de dag ervoor aangeduid. We proberen dat iedere animator 1x per week 'de vroegen' doet. Hier wordt ook al eens een koffiekoek voorzien! Een animator zit samen met de hoofdanimator aan de kassa. De andere animator speelt met de kinderen van de vooropvang. Heb je **geen taakje**? Dan kom je gewoon om **8h30** naar het speelplein.
- 8h10 : Onze **bus vertrekt** aan de beginhalte.
- 9h – 9h30: **Ochtendpoort:** inschrijving en vrij spel, de animatoren spelen mee en geven impulsen. Hier kan je je eens van je zotste kant laten zien in de rol van een leuk typetje.
- 10h-11h30: **Ochtendactiviteiten:** Voorafgegaan door een animatie. Deze activiteiten zijn de avond voordien voorbereid door de animatoren.
- 12h: **Middageten:** Eerst verdelen we de kindjes per leeftijdsgroep. Dit wordt steeds meegedeeld door de hoofdanimatoren. De animatoren verspreiden zich onder de kindjes. Wanneer zij bezig zijn met het opsmikkelen van hun middagmaal, eten ook wij onze boterhammen op die door twee animatoren werden klaargemaakt. Je moet dus zeker geen lunchpakket voorzien.
- 12h30-13h30: **Vrij spel:** Van 12h30 tot 13h gaat ook de middagpoort open. Nu kunnen de kinderen die voor een halve dag zijn ingeschreven naar huis gaan én kunnen er zich ook nog inschrijven voor de namiddag. Eén hoofdanimator zit aan de kassa. Ook hier kan je als animator enkele zotte impulsen geven.
- 14h – 15h30 **Namiddagactiviteiten:** Voorafgegaan door een animatie. Ook deze zijn de dag voordien voorbereid, zodat je je volledig kan focussen op de beleving van het spel en de kindjes!
- 16h: **4u-Animatie:** Dit is een 'toneeltje' met een vooraf uitgeschreven verhaallijn die over heel de zomer doorloopt. Ook komen steeds dezelfde typetjes aan bod. Wie wil, kan hier een rolletje in krijgen. Deze worden de dag op voorhand of in het begin van de week verdeeld. Van eerstejaars verwachten we dat ze minstens in de tweede week eens een klein rolletje spelen. Ga je onmiddellijk graag voor de grote, super! 4u-animaties proberen we steeds de avond ervoor eens te overlopen als daar tijd voor is.
- 16h10: **Vieruurtje:** Alle kinderen krijgen een drankje en een koek. Het vieruurtje is in de eerste plaats voor de kinderen bedoeld. Jouw taak is hier om dit in goede banen te leiden. Een goede organisatie van dit moment is des te belangrijk aangezien de bussen snel daarop weer moeten vertrekken. Buskindjes moeten dus tijdig op de bus zitten. Luister goed naar hoofdanimatoren, zij zullen je een taak toewijzen (de 'buizen' plaatsen, vieruurtjes uitdelen, enz.).
- 16h30: **Vertrek** van de **buslijn**.

- 16h30 – 17h: **Avondpoort:** Ouders komen in de avondpoort hun kinderen afhalen. Kinderen die zelfstandig naar huis mogen (na expliciete toestemming van de ouders), kunnen ook vertrekken. De ouders passeren eerst langs de inkom om daar hun kind uit te laten schrijven voor de hoofdanimator aan de kassa.
- 17h – 18h : **Na-opvang & opruimen:**
Na-opvang: 50 cent per begonnen half uur. Doorgaans zal enkel de hoofdanimator van de vroege aan de kassa zitten. Een animator speelt nog even met de kindjes en de andere animatoren beginnen ondertussen met het opruimen.
Opruimen: Iedere animator helpt, zodat het snel gedaan is en we op tijd kunnen beginnen voorbereiden.
- 18h: **Evaluatie van de dag + voorbereiding** van de volgende dag
- 19h: **Warm eten** wordt voorzien door een kookploeg van de Speelplaneet! Gratis en voor niets! Daarna regelt de kookploeg ook de afwas, maar gelukkig beschikken we over een vaatwasser!
- 19h30-21h: **Verdere voorbereidingen:** We gebruiken dit moment om samen de voorbereidingen voor de volgende dag af te ronden, zoals materiaal klaarzetten, decor verder uitwerken en afspraken overlopen. Daarna is er tijd om samen iets leuks te doen: nog wat verder knutselen aan een zot decor, een ontspanningsmoment of gewoon gezellig samenzijn.
We vragen om zeker tot 21u aanwezig te zijn zodat je op de hoogte bent van de spelletjes en ook jouw bijdrage hebt kunnen leveren!
- 21h-22h: **Ontspanningsmomentje:** Komt er niet altijd van in huis, maar we proberen toch op het einde van de avond al eens tijd te maken voor een Viking Kubb, Singstar, gezelschapsspel, gezellig babbelmomentje enz.
- 22h: **Poorten gaan dicht!** Aan te raden om snel in je nest te duiken. Jarenlange ervaring van verschillende oude rotten in het vak, zegt dat je maar beter een beetje uitgerust kan zijn voor je aan een speelpleinweek begint.