

# INFO NIEUWE ANIMATOREN

# Onze Zomerwerking



De speelplaneet probeert elke zomer de kindjes van 4 tot 14 jaar in Groot Dendermonde een leuke zomer te bezorgen. Dit doen wij op ons plein in de Broekkantstraat 108 te Baasrode. Hierbij willen wij jullie concrete uitleg geven over hoe zo'n speelpleinzomer er precies uitziet en wat van jou als animator verwacht wordt.

## DAGSCHEMA

- 
- 7:30 – 9u: **Vooropvang:** Hiervoor zorgen steeds twee animatoren en één hoofdanimator. Deze worden de dag ervoor aangeduid. We proberen dat iedere animator 1x per week de 'vroegen' doet. Hier wordt ook al eens een koffiekoek voorzien... Een animator zit samen met de hoofdanimator aan de kassa. De andere animator speelt met de kinderen van de vooropvang.
- 8.20u : Onze **twee bussen vertrekken** aan de beginhaltes.
- 9u – 10u30: **Ochtendpoort:** inschrijving en vrij spel, de animatoren spelen mee en geven impulsen. Hier kan je je eens van je zotste kant laten zien in de rol van een leuk typetje.
- 10.30-12u: **Ochtendactiviteiten:** Voorafgegaan door een animatie. Deze activiteiten zijn de avond voordien voorbereid.
- 12u: **Middageten:** Eerst verdelen we de kindjes per leeftijdsgroep. Dit wordt steeds megedeeld door de hoofdanimatoren. De animatoren verspreiden zich onder de kindjes. Daarna eten ook wij onze boterhammetjes op die door twee animatoren worden klaargemaakt. Je moet dus zeker geen lunchpakket voorzien.
- 12.30-13.30u: **Vrij spel:** Van 13u tot 13.30u gaat ook de middagpoort terug open. Nu kunnen kinderen zich inschrijven die nog voor een halve dag willen komen. 1 animator van de 'vroegen' en 1 hoofdanimator zitten aan de kassa. Ook hier kan je als animator enkele zotte impulsen geven.
- 14u – 16u: **Namiddagactiviteiten:** Voorafgegaan door een animatie. Ook deze zijn de dag voordien voorbereid, zodat je op het moment zelf er geen werk meer aan hebt.
- 15.45u: **4u-Animatie:** Dit is een 'toneeltje' met een vooraf uitgeschreven verhaallijn die doorloopt over heel de zomer. Ook komen steeds dezelfde typetjes aan bod. Wie wil, kan hier een rolletje in krijgen. Deze worden de dag op voorhand of in het begin van de week verdeeld. Van eerstejaars verwachten we dat ze minstens in de tweede week eens een klein rolletje spelen. Ga je onmiddellijk graag voor de grote, geen probleem! 4u-animaties proberen we steeds de avond ervoor eens te repeteren.

- 16u: **Vieruurtje:** Alle kinderen krijgen een sapje en een koek. Het vieruurtje is in de eerste plaats voor de kinderen bedoeld. Jouw taak is hier om dit in goede banen te leiden. Een goede organisatie van dit moment is des te belangrijk aangezien de bussen snel daarop weer vertrekken. Buskindjes moeten dus tijdig op de bus zitten. Luister goed naar hoofdanimatoren, zij zullen je een taak toewijzen (vuilbakken, vieruurtjes uitdelen, poort bewaken, enz.).
- 16u30: **Vertrek van de 2 buslijnen.**
- 16.30u – 17u: **Avondpoort:** Ouders kunnen hun kinderen komen afhalen. Kinderen die alleen naar huis mogen, mogen ook vertrekken. Deze kinderen hebben een toestemming van de ouders nodig. Die staat in de pc (ingevuld op medische fiche). Indien dit eenmalig is, moeten ze een schriftelijke toestemming hebben van ouder of voogd. Indien je niet zeker weet of het kind alleen naar huis mag, vraag het kind dan even te wachten en raadpleeg de hoofdanimator. Kinderen moeten ook steeds uittekenen indien ze het plein verlaten. Dit doen ze bij de (hoofd)animator aan de kassa.
- 17u – 18u : **Naopvang & opruimen:**
- Naopvang:** 50 cent per begonnen half uur. De animatoren van de vroege zorgen hiervoor. Indien er niet veel kinderen in de naopvang, zorgt een van de twee er voor. Deze speelt nog even met de kindjes, tot ze allemaal weg zijn, dan helpt hij/zij mee opkuisen.
- Opruimen:** Iedere animator helpt, zodat het snel gedaan is en we op tijd kunnen beginnen voorbereiden.
- 18u: **Evaluatie van de dag + voorbereiding** volgende dag
- 19u: **Warm eten:** Voorzien door een kookploeg van de Speelplaneet! Gratis en voor niets!
- 18.45 -21u: **Verdere voorbereidingen** voor de volgende dag. Soms durven deze al eens uitlopen. We weten dat dit vaak voor moeilijkheden zorgt thuis, zeker bij jongere eerstejaars. Indien je hier moeilijkheden bij zou ondervinden, gelieve dit ons dan zeker te melden. Dan kijken we wat mogelijk is. We vragen zeker tot 21u te blijven, maar als je daarna door moet, dan meld je dit maar. Voel je zeker niet verplicht te blijven. Kan je echter wel nog blijven voor een zot decor of een leuk ontspanningsmoment, super!
- 21u-22u: **Ontspanningsmomentje:** Komt er niet altijd van, maar we proberen toch op het einde van de avond al eens tijd te maken voor een Viking Kubb, Singstar, enz.
- 22u: **Poorten gaan dicht!** Aan te raden om snel in je nest te duiken. Jarenlange ervaring van verschillende oude rotten in het vak, zegt dat je maar beter een beetje uitgerust kan zijn voor je aan een speelpleinweek begint. Een hele week zo intensief bezig zijn, valt immers niet te onderschatten!

## TAKEN: SARMA, ZWEEF

### Sarma

Dit is het 'winkeltje' van het speelplein. We hebben een **binnensarma** en een **buitensarma**. In de **binnensarma** kunnen de kindjes gezelschapsspelletjes spelen, boeken lezen of met fantasiemateriaal als een keukentje of een boerderij spelen. Dit materiaal mogen de kindjes niet meenemen naar buiten. Hier staat telkens een animator die met de kindjes meespeelt en toekijkt op de orde in de sarma.

De **buitensarma** is het uitleenwinkeltje. Hier kunnen de kindjes speelgoed komen uitlenen waarmee ze mogen buitenspelen (bijvoorbeeld een diabolo, een waveboard of een bal). De animator in de buitensarma heeft een mooi overzicht over het terrein en gaat erop toezien dat kindjes het uitgeleende materiaal opruimen en terugbrengen.

### Zweef

Een **zweef** of ook wel **zweefteef** genoemd is een persoon die niet bij een vaste activiteit staat. Er is er eentje in de voormiddag en de namiddag. Het is niet de bedoeling dat deze gewoon toezicht houdt. Deze probeert allereerst de kinderen die zich wat vervelen bij een activiteit te doen aansluiten. Dit doe je vooral bij het opstarten van de activiteiten. Indien ze hier toch hun gading niet in vinden, kan je eens kijken wat ze liever zouden willen doen. Zelf kan je ook activiteiten opstarten of impulsen geven. Belangrijk is dat je iets kunt opstarten, maar je hoeft er dan niet een hele tijd mee bezig te blijven. Zo kan je verschillende kinderen aan het spelen zetten.

### IMPULSEN MOMENT

Elke ochtend is er een impulsenmoment voorzien. Impulsen zijn *speelprikkel*s die je de kinderen geeft. Je gaat dus niet zomaar *toezicht houden*, maar echt bedenken hoe je de kinderen kan aanzetten om te gaan spelen. Zo kan je nieuwe elementen aanbrengen vanuit materiaal, vanuit de omgeving en vanuit fantasie. Je hoeft daarvoor niet steeds iets nieuws op te starten, je kan ook verder gaan op hun spel. Vaak staan mensen een beetje angstig tegenover de vrij losse structuur van het geven van impulsen. Maar, deze angst is onterecht. Impulsen geven is eigenlijk helemaal niet zo moeilijk! Dit omdat we vanuit onszelf gewoon willen spelen, spelen is eigenlijk heel spontaan. We moeten er niet veel moeite voor doen. Ook willen we vrij spontaan onze spelen zo leuk mogelijk maken. Toch is dit niet zo makkelijk. Daarom is een goeie voorbereiding van je impulsen onmisbaar!

Enkele zotte impulsen? Mega kussengevecht, winkeltje opendoen, grote schoenenverkoop, ICT-hoekje maken, liefdesbrieven schrijven, groot bellenblaastoernooi, superman toestanden, knutselen met tandenstokers, enz.

### EVALUEREN: DAGEVALUATIE, VRIJDAGAVONDEVALUATIE, TUSSENTIJDSE EVALUATIE OP DINSDAGAVOND

Evalueren... Het wordt wel al eens gedaan op het speelplein, nietwaar? Allereerst zijn er de dagevaluaties. Hierop wordt de dag geëvalueerd. Wat ging er goed, wat ging er minder goed. Welke activiteiten lukten, welke niet? Waren er toffe momenten? Waren er moeilijkheden? Zijn er onduidelijkheden geweest? Enz, enz.

Voor alle eerstejaars is er op dinsdagavond ook een tussentijdse evaluatie. Dit is een gesprekje met een hoofdanimator die niet in jouw week staat. Het is vooral de bedoeling dat jij eens je hart kan luchten. Lukt het een beetje? Wat loopt nog moeilijk? Zijn er dingen die je erg leuk vindt? Enz.

Vrijdagavond is er dan een eindevaluatie. Hierin mag jij allereerst zeggen wat je vond van de week. Wat vond je van de sfeer, de animatoren, de activiteiten, de opkuis, de hoofdanimatoren, de kinderen, enz. Daarna wordt ook jij geëvalueerd door de hoofdanimatoren van die week. Wat zijn je pluspunten? Wat zijn je werkpuntjes? Suggesties voor in verdere weken? Dit gesprekje is echt een los gesprek waar je zeker geen schrik moet hebben om je gedacht te zeggen.

Verderop in deze bundel vind je ook nog iets over stage-evaluaties.

## **BUSDIENST**

---

Elke morgen doorkruisen **twee buslijnen** Dendermonde. Er zijn telkens twee personen per bus verantwoordelijk voor de busdienst. De avond ervoor wordt gezien wie er zich kandidaat wil stellen. Deze personen fietsen tegen de vertrektijd naar de vertrekhalte van de bus. Op de bus schrijven ze de namen van de kinderen op en ontvangen ze het geld. Schrijf telkens goed de opstap/afstaphaltes en de namen van de kinderen op. Maar geen nood... Een onervaren eerstejaars zullen we nooit alleen de bus laten doen! Vaak worden de busritten in een leuk kleedje gedaan. Ik denk maar aan vliegtuiganimaties, Harry Potter busritten, enz.

## **WAT BRENG IK MEE?**

---

- Reservekledij in geval van vuile spelen, waterspelen, ...
- Je Speelplaneet- T-shirt. Deze draag je een hele dag. Ook bij erg warm weer. Dit voor de herkenbaarheid. Je krijgt er bij je op zondagavond van je eerste week eentje gratis. Wil je er nadien nog een bijkopen, kan dit. Dit kost je 5 euro.
- Eten en drank dien je niet mee te brengen. Dit wordt allemaal door ons voorzien.
- Goesting!

## **ETEN EN DRINKEN**

---

Eten en drinken wordt een hele dag door de Speelplaneet voorzien. Om 12u worden er boterhammetjes voorzien en 's avonds wordt er gekookt. Dit allemaal gratis en voor niets! Ook een vieruurtje is inbegrepen alsook versnaperingen na de dagwerking. Tijdens de maaltijden en evaluaties kan er frisdrank gedronken worden. Voor de tussenmomenten voorzien we enkel water. Dit omdat het anders een beetje te duur zou uitkomen. (En een beetje op de lijn letten kan geen kwaad voor de gezondheid...)

## **VRIJDAGAVONDEN**

---

Het einde van de week... Moe als we sowieso zijn, kijken we stiekem toch ook een beetje uit naar dit moment. Op vrijdag volgt er echter eerst een grote, degelijke opkuis. Het motto is steeds dat we het terrein en de gebouwen achterlaten zoals we ze gekregen hebben en zoals we ze zelf graag zouden krijgen. Tijd dus om alles goed op zijn plek te zetten, bakjes helemaal uit te kuisen, eens goed te schrobben, enz. Daarna of soms tegelijkertijd wordt er geëvalueerd (zie hierboven: vrijdagavondevaluaties). Tegelijkertijd is er een vrijdagavondmomentje. Er is een spel of een activiteit voorzien die reeds op voorhand wordt voorzien. Bv: karaoke, weerwolven, marginale avond, bingo, enz. Hierop zijn steeds alle animatoren uitgenodigd.

## **MATERIAALZORG**

---

Bij alle activiteiten op het plein geldt één grote regel: materiaalzorg!! Het is erg belangrijk dat je met zorg omgaat met al ons materiaal. Dit is immers een grote hap uit ons budget. Hoe langer ons materiaal meegaat, hoe meer we het aan leuke dingen kunnen besteden. Ook kinderen moeten met zorg omgaan met ons materiaal. Kinderen die materiaal expres stuk maken, zullen dit ook moeten vergoeden.

## **ENGAGEMENT TIJDENS EN VOOR DE WEEK**

---

Vanaf april/mei kan je je inschrijven voor de zomer. Hier kan je zelf kiezen hoeveel weken je staat. Alleen kan je maximum twee weken na elkaar staan. Dit omdat een speelpleinweek erg vermoeiend is.

Wanneer je je inschrijft voor een week, rekenen we op dat je ook effectief staat. Het is enorm vervelend wanneer mensen plots afzeggen. Dit brengt ons vaak in grote moeilijkheden. Wanneer je zomerschema om één of andere reden toch moet veranderen, gelieve dit dan zo vroeg mogelijk te zeggen. Dit door te mailen naar [info@speelplaneet.net](mailto:info@speelplaneet.net). In de zomer kan je ook bellen naar de zomerlijn (0472/28 15 95).

Het kan natuurlijk zijn dat het op het laatste moment om een bepaalde reden (bv: ziekte) niet mogelijk is een bepaalde week te staan. Laat dit dan zo snel mogelijk weten aan de hoofdanimatoren van je week (hierover wordt je naar aanleiding van je week geïnformeerd). Indien je om bepaalde omstandigheden (vb: tandartsbezoek,..) te laat komt of eens enkele uurtjes het speelplein moet verlaten, gelieve dit ook zo snel mogelijk te laten weten aan je hoofdanimator, zodat zij hier rekening mee kunnen houden in de planning.

# THE KIDS

## LEEFTIJDGROEPEN

---

De Speelplaneet krijgt een jong volkje over de vloer van 4 tot 14 jaar. Een erg groot leeftijdsverschil dus. Voor ons gemak, delen we ze op in drie groepen: de kleuters (4-6j), de middengroep (6-10j) en de tieners, ook wel 10+ genoemd. Vaak organiseren we activiteiten waarbij de kinderen op deze manier opgesplitst worden. Elk van deze groep kent zijn aparte leefwereld en aparte eigenschappen. Het is dan ook erg belangrijk om hier rekening mee te houden. Hieronder sommen we enkele eigenschappen op van elke groep. Belangrijk is het wel om te beseffen dat niet elk kind van een bepaalde leeftijd perfect in de omschrijving past. Maar we geven wel enkele algemene kenmerken mee van de tieners en de kleuters.

### Kleuters

- Kleuters zijn echte ontdekkers, avonturiers. Ze houden er van om vanalles uit te proberen, uit te testen, enz. Ze willen de wereld begrijpen. Ze zijn geen hulpeloze wezentjes, in tegendeel. Je hoeft ze dan ook niet te veel te betuttelen. Hoewel ze natuurlijk de juiste aandacht nodig hebben.
- Kleuters doen heel graag dingen die volwassenen ook doen: schoenen poetsen, bouwvakker zijn, winkeltje spelen, wasserette, enz.
- Voor kleuters zijn regelspelen nog erg moeilijk, ze begrijpen vaak niet waarom die of die regel precies geldt.
- Kleuters houden eerder van vrij, spontaan spel.
- Kleuters spelen graag samen, maar moeten daar soms nog een beetje in oefenen.
- Kleuters leven vaak in een eigen wereldje, met veel fantasie. Doe moeite om er mee in te stappen, dat vinden ze vaak erg fijn.
- Om het plezier van de kleuters te garanderen, is het aan te raden materialen met een 'open functie' te gebruiken. Dit wil zeggen dat materialen met een eenduidige functie, zoals auto's op afstandbediening, eigenlijk niet zo interessant zijn. Het exploreren van de functies van materialen is vaak erg boeiend voor kleuters. Ze houden van nieuwe, speciale materialen (bv: wc-ontstopper), échte materialen (bv échte schoenen, échte sponsjes en dweilen, échte telefoons, enz.), indrukwekkende materialen (bv: heel zwembad met waterballonnen) en grappige materialen (bv: gekke kostuums).

## Tieners

- Tieners vinden het tof als ze zelf hun vrije tijd kunnen invullen. Ze appreciëren het als ze 'volwassen' behandeld worden en aldus zelf beslissingen mogen nemen ivm tijdsplanning, plannen, inspraak hebben, enz. Dit is een zekere afbakening van animatoren. Dit hebben de meeste tieners ook zeker nodig aangezien ze vaak nog niet zo goed om kunnen met die vrijheid.
- Tieners vinden het vaak leuk zelf dingen te organiseren (fuijje, wafelenbak, enz.)
- Onthoud dat er onder tieners ook veel variatie is in interesses enz.! Probeer rekening te houden met iedereen en beschouw ze niet als 'één blok tieners'.
- Vraag tieners om input. Wat willen jullie deze week graag doen?
- Tieners willen ontdekken: zelf dingen uitproberen, uitgedaagd worden, ergens naartoe gaan waar ze nog niet geweest zijn, enz.
- Tieners willen 'socializen', ze willen rondhangen, elkaar en zichzelf beter leren kennen, enz.
- Vergeet niet dat tieners ook nog graag 'spelen'. Het is alleen belangrijk die aan te passen aan hun leeftijd.
  - Pimp klassiekers. Maak ze avontuurlijker, uitdagender, cooler, grootser, enz.
  - Relaxtime! Met alles er op en er aan: handdoeken, afdak, picknick, frigoboxen, muziekje, zonnecrème, voetpad, toog, muziekgroepjes, enz.!
  - Tieners trekken er graag op uit: uitstap naar... Maak wel niet elke week dezelfde zonder er iets aan aan te passen. Dan raken ze het beu en zullen ze de snottaap beginnen uithangen uit verveling.
- Tieners begeleiden is zeker niet simpel. Wat helpt om een goeie tieneranimator te zijn?
  - Inzet, enthousiasme! Vaak wordt er al eens gedacht dat tieneranimator lekker mee chillen is. In tegendeel!
  - Durf risico's nemen, op het randje spelen... Tieners houden van stoere animatoren.
  - Probeer evenwicht te brengen in de groep. Vaak zijn tienergroepen minder stabiel, eerder dynamisch. Vaak ruzies, conflicten. Vaak om niemendalletjes.
  - Doe voorstellen!
  - Besef dat je nog altijd animator bent en geen tiener. Dit is vaak in het begin moeilijk. Je algemene taken als animator blijven gelden en je spreekt ook steeds vanuit deze naam.
  - Breng oprechte sympathie uit naar je groep. Als je toont dat je hen tof vindt op hun manier, krijg je vaak veel respect terug.

## **ANIMATORCURSUS**

---

Op cursus gaan... Wie zou het zich ooit al beklagd hebben? Volgens ons niemand! Het is gewoon zotwijs! Op cursus krijg je een heleboel spelbagage mee, tips, tricks, inhoudelijke info, animatietechnieken, enz. enz.

De Speelplaneet verwacht van jou dat je minstens na 1 jaar je cursus doet. Je kan dus eerst een jaartje proberen of het iets voor jou is. Cursus doen voor je op het speelplein komt staan is wel meer aan te raden. Het is dé ideale voorbereiding. Je zal er zeker sterker door in je schoenen staan.

Waar cursus volgen? In principe maakt het ons niet uit waar je je cursus volgt. Crefi, mutualiteit, chiro, enz. Toch hebben wij een voorkeur voor de animatorcursussen van de Vlaamse Dienst Speelpleinwerking (VDS). Dit omdat deze het meest bij onze werking aansluiten en specifiek zijn toegespitst op speelpleinwerk. Zij geven cursussen in de zomervakantie, krokus en paasvakantie. Meer info? [www.speelplein.net](http://www.speelplein.net)

Aan de cursussen hangt wel een prijskaartje dat misschien niet voor iedereen even betaalbaar is. Vormt het betalen van het cursusgeld een probleem? Neem dan gerust contact met ons op via [info@speelplaneet.net](mailto:info@speelplaneet.net) en dan zoeken we samen een oplossing.

## **STAGES**

---

Het is mogelijk om bij de Speelplaneet stage te lopen voor je animatorcursus. Als je deze bij VDS doet, moet je twee weken op het plein staan. Zoals bij het onderdeelje over evaluaties beschreven staat, zijn er verschillende evaluaties tijdens en op het einde van week. Deze zullen ook opgenomen worden in je stageboekje.

Na de zomer, worden alle eerstejaars geëvalueerd op de zomerevaluatie van de stuurgroep. Hierin wordt beslist wie slaagt voor zijn stage, wie niet of wie nog een tweede kans krijgt. Eind september krijg je van ons zeker het nieuws. Voor de meeste animatoren is dit zeker een yes. Voor sommigen kan het zijn dat er minder goed nieuws is. Hou hier zeker rekening mee. Wij denken hier steeds vanuit de kinderen en de ouders. Is het verantwoord jou mee te nemen als animator in de toekomst? Hopelijk wel!

## **VERZEKERING EN AANSPRAKELIJKHEID**

---

De Speelplaneet heeft een verzekering voor Burgerlijke Aansprakelijkheid (BA). Dit wil zeggen dat wanneer een animator of kindje tijdens de werking aan een derde persoon schade veroorzaakt (bv: een bal tegen een ruit waardoor deze kapot is), komt onze verzekering hierin tussen. Daarnaast zijn alle animatoren en kinderen ook verzekerd voor lichamelijke ongevallen tijdens activiteiten in functie van het speelplein.

Ingeval de vrijwilliger bij het verrichten van het vrijwilligerswerk de organisatie of derden schade berokkent, is hij enkel aansprakelijk voor zijn bedrog en zijn zware schuld. Voor lichte schuld is hij enkel aansprakelijk als die bij hem eerder gewoonlijk dan toevallig voorkomt.

## **VRIJWILLIGERSVERGOEDING**

---

Iedere animator die werking geeft bij De Speelplaneet heeft recht op een vrijwilligersvergoeding. Deze bedraagt 20 euro per dag voor animatoren met een (hoofd)animatorattest of een diploma onderwijs (kleuter, lager en secundair) alsook voor stagiairs. Alle andere krijgen een vergoeding van 15 euro per dag. Op deze manier willen we mensen aanmoedigen op cursus te gaan en onze werking versterken. Speelpleinwerk is vrijwilligerswerk, je kan dit gerust combineren met vakantiewerk, je verliest door speelpleinwerking geen officiële werkdagen.

## **Discretieplicht<sup>1</sup>**

---

Jeugdwerkers kunnen zich niet beroepen op het beroepsgeheim, maar hebben wel discretieplicht. De discretieplicht is een vorm van geheimhoudingsplicht en lijkt erg op het beroepsgeheim, maar het schenden van de discretieplicht is – in tegenstelling tot een schending van het beroepsgeheim – geen strafbaar feit (bron:

---

<sup>1</sup> Bron: <https://ambassade.be/nl/kennis/artikel/akkoord-deontologisch-en-integer-handelen-hoe-gaan-we-ermee-verder>

Uit de Marge). Wel kan een jeugdwerker zich beroepen op de discretieplicht wanneer ze voor een situatie staan waarin vertrouwelijke informatie gevraagd wordt.

In principe houdt de discretieplicht in dat jeugdwerkers alle vertrouwelijke informatie over jongeren voor zichzelf houden. Ze kunnen wel derden betrekken wanneer dit in het belang is van het kind of de bredere samenleving, of wanneer er sprake is van een uitzondering in situaties zoals hieronder beschreven. Bij elke afweging staat het belang van het kind of de jongere centraal en is het schenden van de vertrouwensband een reëel risico waarmee rekening gehouden moet worden. Ook de gevolgen voor de jongere en soms jeugdwerker zelf moeten hierbij meegenomen worden, steeds in het belang van een duurzaam toekomstperspectief voor de jongere.

Uitzonderingen waarbij wel informatie gedeeld kan worden bij de discretieplicht, zijn gewetensnood, bij bevel van de onderzoeksrechter in het kader van gerechtelijk onderzoek, bij situaties waarbij de fysieke, psychosociale of seksuele integriteit van kinderen of jongeren op het spel staat of bij schade aan de jeugdwerker of de werking. Het spreekt voor zich dat alle beslissingen die genomen worden over het al dan niet delen van vertrouwelijke informatie in samenspraak met de leidinggevende gemaakt worden. Veel meer informatie over deze uitzonderingen vind je in de deontologische handleiding voor het jeugdwerk van Uit de Marge. Als je een concrete vraag zou krijgen van politie over vertrouwelijke informatie mag je die informatie niet delen tenzij er een bevel is van de onderzoeksrechter, of in het geval van de uitzonderingen van hierboven.

## **Wederzijdse rechten en plichten**

---

### Privacy van vrijwilligers

De Speelplaneet VZW hecht veel waarde aan de bescherming van je persoonsgegevens en dat je privacy als vrijwilliger wordt gerespecteerd. In onze privacy policy, die je op onze website vindt, lees je hoe wij omgaan met jouw persoonsgegevens, waarbij we ons houden aan de toepasselijke wet- en regelgeving, waaronder de Algemene Verordening Gegevensbescherming.

De vrijwilliger heeft recht op informatie over zijn activiteiten, afbakening van zijn werkveld en werktijden, een contactpunt bij conflictsituaties, over de noodzakelijke uitrusting, recht op aangepaste vorming en bijscholing, en op het discreet omgaan door de organisatie met zijn/haar gegevens . . . ,

De organisatie heeft recht op een correcte deontologische houding van de vrijwilliger m.b.t. het naleven van de onderlinge afspraken, het respecteren van de afbakening van het activiteitsveld, de omgang met 'derden',....



# ONZE JAARWERKING

## MONI-ACTIVITEITEN

---

Elke maand organiseren wij een moni-activiteit. We nodigen alle animatoren uit voor een leuke activiteit. Dit varieert van een “gezelschapsspelletjesbabbelbistro” tot een filmavond tot een uitstap naar de zoo.

Mede hierdoor hebben onze animatoren een hechte band en heerst er een goede sfeer, die ook van pas komt in de zomer.

Als eerstejaars is zo’n moni-activiteit ook een leuke aangelegenheid om de andere animatoren te leren kennen. Het is altijd fijn om te weten met wie je zal samenwerken in de zomer. Af en toe zal er ook een activiteit zijn speciaal voor eerstejaars, om er rustig in te komen.

## WEEKEND

---

Naast de moni-activiteiten hebben we ook het jaarlijkse animatorenweekend. Dit is dé activiteit van het jaar en door menig animatoren erg geliefd. Elk jaar gaan wij het laatste weekend van de krokusvakantie naar een gezellige locatie waar we leerrijke sessies volgen, zotte spelletjes spelen en foute feestjes vieren. Dit is als eerstejaars de aangelegenheid bij uitstek om nieuwe en oude animatoren te leren kennen en de speelpleinsfeer helemaal op te snuiven!

## WERKGROEPEN

---

Doorheen het jaar zijn er de vaste werkgroep. Werkgroepen zijn actief van september tot mei. Ze organiseren activiteiten of zorgen ervoor dat de zomer startklaar is. Zo is er bijvoorbeeld werkgroep moni-ontspanning die de moni-activiteiten organiseert. Werkgroep weekend staat in voor het animatorenweekend, thema en decor zorgen dat er een 4uuranimatie is. Als je doorheen het jaar ook inspraak wil in de speelpleinwerken, kan je als animator in zo een werkgroep zitten. Deze vergaderen een paar keer per jaar. In zo een werkgroep zitten, is helemaal niet verplicht, maar wel leuk om te doen.

# VRAGEN/ONDUIDELIJKHEDEN?

[www.speelplaneet.net](http://www.speelplaneet.net)

[info@speelplaneet.net](mailto:info@speelplaneet.net)

[www.facebook.com/speelpleindespeelplaneet](https://www.facebook.com/speelpleindespeelplaneet)

[www.instagram.com/speelpleindespeelplaneet](https://www.instagram.com/speelpleindespeelplaneet)

### Maatschappelijke zetel

De Speelplaneet vzw

Hemelstraat 100

9200 Dendermonde

